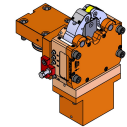


05332200 - LUNETTA BMT65 D6-70 SLUX1M H110

Tipo	STEADY REST Lunetta autocentrante per torretta
Attacco	BMT 65
Uscita utensile	Ganasce di presa Ø6-Ø70
Raffreddamento	N.D.
H [mm]	110
Ø Min [mm]	6
Ø Max [mm]	70
Pressione max [bar]	18
Accessori	N.D.
Note	N.D.
Note per il montaggio	N.D.



ON REQUEST

Verificare sempre gli ingombri del portautensile in torretta

Top view dimensions: $\phi 70$ max, $\phi 6$ min, 237,5, 170, 109,5, 112, 73, 70, 240,6

Side view dimensions: 258,5, 110, 98, 148,5, 215,5, 74, $\phi 65$

Front view dimensions: 73, 70, 240,6

Spann- e Federkraft Diagramm

Druck-Gesamtkraft Diagramm

Cylinder D=2100
 Federkraft bei 0,01 Nitroin: 288 N
 max. Federkraft 292 N
 Federkraft bei "Lunette geschlossen": 195,4 N
 Federkraft bei "Lunette geöffnet": 195,4 N

Cylinder D=3100
 Federkraft bei 0,01 Nitroin: 342,7 N
 max. Federkraft 377,4 N
 Federkraft bei "Lunette geschlossen": 197,1 N
 Federkraft bei "Lunette geöffnet": 197,1 N

Zylinder ø 60 mm
 Kolbenfläche 28,27 cm²
 max. Hub 34,8 mm
 max. Betriebsdruck 18 bar
 max. Spannkraft 165 daN
 max. Umfahrgeschwindigkeit 900 m/min
 Zentriergenauigkeit (Präzisionsklasse nach DIN ISO 1101) über den ganzen Spannbereich bei gleicher Spannbewertung 0,02 mm
 Wiederholgenauigkeit bei zusammengebauter Lunette auf einzentriertem Spannbereich 0,005 mm

Zylinder ø 60 mm
 piston area 28,27 cm²
 max. stroke 34,8 mm
 max. operating pressure 18 bar
 max. clamping force / force 165 daN
 max. roller surface speed 900 m/min
 Clamping accuracy tolerance according to DIN ISO 1101 over the total clamping range at same clamping conditions 0,02 mm
 Repeatability with adjusted steady rest on centered clamping dia. 0,005 mm

ON REQUEST

ATTENZIONE :
 APERTURA A MOLLA
 CHIUSURA CON LIQUIDO REFRIGERANTE
 il liquido refrigerante deve essere filtrato
 min. 0,03 - max. 0,05

ATTENZIONE :
 OPENING THROUGH SPRING SYSTEM
 CLOSING THROUGH COOLANT SYSTEM
 The coolant must be filtered min. 0,03 -
 max. 0,05

Salvo modifiche tecniche

DATE/DATE: 14/02/2022

05332200-R011